

やってみよう！

ステージ1で1秒ごとに中央に敵が出てくるようにしてみよう。



「ステージ1の敵出現タイミング」を変えよう

をクリックして動きを確かめよう。

中央に3回敵が出てくるはずだよ。



やってみよう！

ステージ1の敵出現タイミングで2体同時やななめ移動も使ってみよう。
※ブロックは複製して作ろう。



間に1秒待つを入れなければ同時になる

ななめ移動

をクリックして動きを確かめよう。



ボスの攻撃タイミングと動き

※ボスの攻撃と動きを変える前に



のプログラム「ステージスタート」

敵出現が終わったあとに
2秒待つ → ボス出現

となっているので、ボスの攻撃と動きを変えるときだけは敵が出てこないようにブロックを外しておく、とても楽になるよ



ボスのプログラムで変えられるよ

「ステージ1の攻撃タイミング」でボスがいつ攻撃するか「ステージ1の動き」でボスがどう動くかが決められるよ。

ステージ 1~4 まであるのでステージごとにボスの攻撃と動きを変えられるよ

ボスの難易度を変更してみよう

やってみよう！

こうげき びょうま びょうま へんこう
攻撃タイミングの「2秒待つ」を「0.5秒待つ」に変更してみよう。



うご たし
をクリックして動きを確かめよう。



たま う
ボスがやたらと弾を撃ってくるので
さいしょ むずか
最初にくらべるとかなり難しくなる

かん びょうま もど だま う ほか
むずかしいと感じたら 2 秒 待つに戻したり、ボス弾1 しか撃たないようにしてみたり、他の
たま つか
弾を使ってみたり、いろいろとためしてみてね。

